

## PROGETTO ANIMAZIONE – GIACOMINO NEL SACCO

A cura di StravagArte – Laboratorio creativo ispirato alla storia:

*Giacomino nel sacco*

© 2023 Di Giacomo Linda – [www.stravagarte.it](http://www.stravagarte.it)

*Tutti i materiali sono riservati. È vietata la copia e la distribuzione, anche parziale, senza l'autorizzazione scritta dell'autore.*

---

**Ispirato a** “Giacomino nel sacco”

**Fascia d'età:** 3-6 anni

**Numero di partecipanti:** 5-15 bambini

**Durata complessiva:** 90-120 minuti

**Contesto ideale:** feste di compleanno, laboratori in piazza, spazi aperti senza supporti digitali

---

### Materiali generali

- Storia Kamishibai cartacea *Giacomino nel sacco* (12 tavole formato A3)
  - Burattini in cartoncino da ritagliare (personaggi principali: Giacomino, strega Brufalda, Grisabella)
  - Cartoncini colorati
  - Forbici (adatte ai bambini o uso controllato)
  - Colla stick
  - Pennarelli, pastelli, matite colorate
  - Nastro adesivo o velcro
  - Stoffine o nastri decorativi
  - Sacchi di carta o buste grandi per gioco simbolico
  - Spazio ampio per attività e giochi
  - Materiali semplici per giochi (corde, coni o segnaposto)
- 

### Fase 1 – Lettura animata e scoperta della storia

**Durata:** 20-25 minuti

**Cosa fa l'animatore:**

- Presenta la storia Kamishibai *Giacomino nel sacco* utilizzando le tavole in sequenza
  - Legge ad alta voce con espressione, coinvolgendo i bambini con domande semplici (“Cosa pensate succederà?” “Come si sente Giacomino?”)
  - Favorisce la partecipazione con brevi interventi e osservazioni dei bambini
-

**Cosa fanno i bambini:**

- Ascoltano e osservano attentamente le immagini
- Rispondono alle domande con semplici parole o gesti
- Esprimono emozioni e curiosità legate alla storia

**Materiali specifici:**

- Tavole Kamishibai cartacee
  - Spazio comodo per la lettura
- 

**Fase 2 – Costruzione e decorazione dei burattini**

**Durata:** 30-40 minuti

**Cosa fa l'animatore:**

- Distribuisce i cartoncini con i personaggi da ritagliare
- Spiega come usare forbici e colla in sicurezza
- Aiuta i bambini a personalizzare i burattini con colori, stoffe e decorazioni
- Incoraggia la fantasia e la manualità senza giudizio

**Cosa fanno i bambini:**

- Ritagliano le figure (con supporto se necessario)
- Colorano e decorano i personaggi secondo il loro gusto
- Montano i burattini usando colla e nastri

**Materiali specifici:**

- Cartoncini pre-stampati con i personaggi
  - Forbici sicure
  - Colla stick
  - Pennarelli, pastelli, stoffine, nastri
- 

**Fase 3 – Gioco simbolico e animazione con i burattini**

**Durata:** 20-25 minuti

**Cosa fa l'animatore:**

- Propone una breve rappresentazione guidata della storia usando i burattini
- Invita i bambini a prendere un personaggio e animarlo
- Facilita il dialogo e la partecipazione di tutti, alternando momenti di narrazione e improvvisazione

**Cosa fanno i bambini:**

- Interpretano i personaggi animando i burattini
- Recitano battute semplici o mimano azioni
- Collaborano per rappresentare scene chiave

**Materiali specifici:**

- Burattini costruiti dai bambini
  - Spazio per la rappresentazione
- 

**Fase 4 – Gioco cooperativo “Salva Giacomino!”**

**Durata:** 20-25 minuti

**Cosa fa l’animatore:**

- Spiega le regole del gioco in modo semplice e chiaro
- Organizza i bambini in piccoli gruppi o coppie
- Propone un gioco motorio a staffetta o percorso di salvataggio simbolico (es.: “porta il sacco di Giacomino senza farlo cadere”)
- Stimola la collaborazione, l’incoraggiamento reciproco e il divertimento

**Cosa fanno i bambini:**

- Partecipano attivamente al gioco seguendo le regole
- Collaborano per superare prove semplici e brevi
- Incoraggiano i compagni e si divertono

**Materiali specifici:**

- Sacchi di carta o buste grandi
  - Coni o segnaposto per il percorso
  - Spazio aperto o sala grande
- 

**Conclusione e saluti**

**Durata:** 5-10 minuti

- Breve momento di condivisione delle impressioni e delle emozioni vissute
  - Incoraggiamento a ricordare la storia e i suoi valori: coraggio, ingegno, amicizia
- 

**Traccia narrativa sintetica della storia Kamishibai di riferimento**

*Giacomino, un bambino astuto e coraggioso, viene catturato dalla strega Brufalda che vuole cucinarlo.*

*Grazie alla sua intelligenza e al suo spirito vivace, riesce a sfuggire più volte, ingannando la strega e la figlia*

---

*Grisabella, fino a farle scappare definitivamente. La storia è raccontata con rime divertenti e situazioni buffe che stimolano l'immaginazione e insegnano il valore della determinazione e dell'ingegno.*