

# **UDA – RICCIOLI D'ORO E I TRE ORSI**

A cura di StravagArte – Progetto didattico ispirato alla storia:

Riccioli d'Oro e i tre orsi – Fiaba Stravagante

© 2025 Di Giacomo Linda – www.stravagarte.it

Tutti i materiali sono riservati. È vietata la copia e la distribuzione, anche parziale, senza l'autorizzazione scritta dell'autore.

## Titolo dell'Unità di Apprendimento

Amicizia, differenze e condivisione: la fiaba di Riccioli d'Oro e i tre orsi

#### Traccia narrativa

La storia racconta di Riccioli d'Oro, una bambina curiosa che, entrando nella casa dei tre orsi assenti, sperimenta le differenze tra grande, medio e piccolo: latte, sedie e letti. Al ritorno degli orsi, invece di spaventarsi e fuggire, Riccioli d'Oro viene accolta e nasce un'amicizia basata sul rispetto delle differenze, la condivisione e il gioco insieme.

## Età/Classe di riferimento

Bambini e bambine dai 6 ai 10 anni – classi della scuola primaria (1° - 4° anno)

#### **Durata del percorso**

Circa 6 ore complessive, suddivise in 3 incontri da 2 ore ciascuno, oppure modulabili in sessioni da 45-60 minuti in base alla disponibilità.

## Competenze chiave coinvolte

- Competenza in comunicazione nella madrelingua
- Competenza sociale e civica
- Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
- Competenza digitale (uso responsabile di materiali digitali)
- Competenza culturale e espressione artistica

# Traguardi di sviluppo delle competenze

- Comprendere e raccontare oralmente e per iscritto una storia, cogliendo valori e messaggi
- Sviluppare il rispetto delle differenze e la capacità di collaborazione in gruppo



- Utilizzare il gioco simbolico e creativo per esprimere emozioni e idee
- Saper lavorare in gruppo condividendo ruoli e responsabilità
- Usare semplici strumenti digitali per accedere a materiali didattici di supporto

# Obiettivi di apprendimento disciplinari e trasversali

#### Italiano

- Ascoltare e comprendere una narrazione orale
- Riconoscere la struttura della fiaba classica e le sue varianti
- Arricchire il lessico relativo a dimensioni e caratteristiche (grande, medio, piccolo)

## **Educazione Civica / Sociale**

- Riconoscere l'importanza dell'accoglienza e della diversità
- Promuovere l'empatia e la convivenza pacifica

#### Arte e Immagine

- Esprimersi creativamente attraverso il gioco e la manipolazione (burattini di carta)
- Rappresentare personaggi e ambientazioni della storia

#### **Educazione Motoria**

• Sviluppare abilità di coordinazione e gioco simbolico

## Tecnologia / Informatica

Usare materiali digitali in modo consapevole per approfondire la storia (QR code)

## Metodologia e strategie didattiche

L'Unità si basa sull'approccio narrativo e laboratoriale, con la lettura ad alta voce della storia Kamishibai come momento centrale. Si favorisce l'apprendimento attivo, l'interazione e il gioco cooperativo. Le attività stimolano la curiosità, il confronto e la creatività. L'inclusività è garantita attraverso l'adattamento di materiali e modalità, incoraggiando la partecipazione di tutti.

# Attività previste, collegate alla storia e suddivise in fasi

## Fase 1 – Ascolto e comprensione della storia

- Cosa fa l'adulto: Narra la storia Kamishibai con l'ausilio delle tavole. Stimola domande e brevi riflessioni.
- Cosa fanno i bambini: Ascoltano, osservano le immagini, rispondono a domande semplici sul racconto.
- Materiali: Tavole Kamishibai, spazio tranquillo.



- Durata: 30-40 minuti.
- *Finalità*: Comprendere il racconto e i personaggi, riconoscere le differenze tra grande, medio e piccolo.

#### Fase 2 – Laboratorio creativo: costruzione e animazione dei burattini

- Cosa fa l'adulto: Fornisce i materiali, guida i bambini nella realizzazione dei burattini di carta dei personaggi.
- Cosa fanno i bambini: Colorano, ritagliano, assemblano i burattini. Si esercitano a animarli in piccoli giochi di ruolo.
- Materiali: Burattini di carta stampati, colori, forbici, colla.
- Durata: 60 minuti.
- Finalità: Stimolare manualità, creatività e gioco simbolico, rafforzare la comprensione della storia.

## Fase 3 – Gioco cooperativo e riflessione sui valori

- Cosa fa l'adulto: Facilita un gioco di gruppo in cui i bambini simulano la storia, assegnando ruoli e incoraggiando la collaborazione. Propone una discussione finale sui temi dell'amicizia e della diversità.
- Cosa fanno i bambini: Partecipano attivamente al gioco e alla conversazione condividendo le proprie idee.
- Materiali: Burattini, spazio libero, schede con domande guida.
- Durata: 40-50 minuti.
- Finalità: Sviluppare empatia, collaborazione, capacità di esprimere emozioni e idee.

## Materiali necessari

- Tavole Kamishibai "Riccioli d'Oro e i tre orsi Fiaba Stravagante"
- Burattini di carta da ritagliare (inclusi nella confezione)
- Carta, colori, forbici, colla
- Spazio adatto al gioco di gruppo
- Dispositivo con QR code per accedere a materiali digitali di approfondimento (opzionale)

## Criteri di valutazione e strumenti di osservazione

- Partecipazione attiva durante la narrazione e le attività
- Capacità di ascolto e comprensione del testo narrato
- Abilità nella manipolazione e creazione dei burattini
- Impegno e cooperazione nel gioco di gruppo



- Espressione verbale e non verbale delle emozioni e idee relative alla storia
- Osservazione diretta e appunti dell'adulto durante le attività

# Eventuali adattamenti per bisogni educativi speciali (BES)

- Fornire materiali semplificati o con maggior supporto visivo
- Favorire attività individualizzate o piccoli gruppi con supporto dedicato
- Usare narrazione più lenta e con pause per facilitare la comprensione
- Incentivare forme di espressione alternative (disegno, movimento) per bambini con difficoltà comunicative
- Prevedere strumenti compensativi e facilitatori di partecipazione

## Prodotti finali / documentazione dell'esperienza

- Burattini realizzati dai bambini
- Brevi rappresentazioni della storia con i burattini
- Eventuali disegni o schede compilate dai bambini
- Foto o video (se consentito) delle attività
- Eventuale diario o raccolta di riflessioni scritte o orali da parte dei bambini

# Traccia narrativa della storia Kamishibai di riferimento

C'era una volta, in un bosco incantevole, una casetta abitata da tre orsi di diverse dimensioni: uno grande, uno medio e uno piccolo. Ogni mattina preparavano insieme il latte e miele per colazione. Un giorno, mentre erano usciti a fare una passeggiata, una bambina curiosa di nome Riccioli d'Oro trovò la loro casa aperta e vi entrò. Provò il latte e miele, le sedie e i letti, finché non si addormentò nel letto più piccolo. Al ritorno, gli orsi la trovarono dormiente, ma invece di spaventarsi, Riccioli d'Oro fu accolta con simpatia. Insieme giocarono e condivisero cibo, imparando che le differenze sono belle e che l'amicizia nasce dalla condivisione e dal rispetto.